# Manual de Instrucciones

nickelodeon

DORA la EXPLORADORA

¡Ayudemos a nuestros amigos!

TABLET EDUCATIVO MULTIFUNCIÓN

# Storio 2®

©2012 Viacom International Inc. Todos los derechos reservados. Nickelodeon, Nick Jr., Dora la Exploradora y todos los títulos, logotipos y personajes del mismo género son marcas de Viacom International Inc.

Queridos padres:

En VTech® sabemos que los niños tienen la capacidad de hacer grandes cosas. Esta es la razón por la que nuestros juguetes electrónicos educativos se diseñan de tal modo que ayudan a desarrollar y estimular la inteligencia de los niños y les permiten aprender y ejercitar numerosas habilidades. Ya sea para aprender letras o números, identificar colores y figuras, o estimular los sentidos con música y luces, todos los productos de VTech® incorporan avanzadas tecnologías y están adaptados al currículo escolar para motivar a los niños de todas las edades a alcanzar su máximo potencial.

Presentamos Storio 2®, un tablet educativo multifunción para que, con divertidas historias y entretenidas animaciones, se adentren en el mundo de la lectura sin perder el interés por el juego. Gran variedad de títulos para formar una interesante colección de libros electrónicos educativos.

# INTRODUCCIÓN

Hi! Dora y Botas se van de aventura para ayudar a sus amigos. Acompáñalos a encontrar el hermano gemelo de Perrito y a salvar a los tres cerditos del malvado lobo. También puedes ayudar a Dora y Botas con las actividades de creatividad. ¿Estás listo para la aventura? ¡Vámonos! Let's go!

# INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

**1 Cartucho de juegos -** Dora la Exploradora. ¡Ayudemos a nuestros amigos!
**1 Manual de instrucciones**

**ADVERTENCIA:** Todos los materiales de este embalaje, tales como cintas, hojas de plástico, alambres y etiquetas, no son parte de este juguete y deberían ser desechados para la seguridad de su hijo.

**Nota:** Conserve el manual. Contiene información importante.

# PARA EMPEZAR A JUGAR

## Paso 1: Insertar el cartucho

Asegúrate de que el la unidad está apagada. Inserta el cartucho de juegos en la parte trasera de la consola, tal y como se muestra en la imagen.

**NOTA:** Solo compatible con la consola **Storio 2®**.

## Paso 2: Seleccionar el icono del cartucho

Toca el icono del juego para empezar a jugar.

Icono del cartucho →

## Paso 3: Elegir a qué jugar

Hay 3 áreas de juego: Lee la historia, Zona de juegos y Club creativo. Toca un icono para elegir.

**Lee la historia:** Lee y escucha la historia al mismo tiempo mientras te diviertes con las animaciones.

**Zona de juegos:** Tres juegos para aprender cosas nuevas con tus personajes favoritos.

**Club creativo:** ¡Da rienda suelta a tu imaginación con estas actividades!

# BOTONES

### INICIO

Pulsa este botón para salir de la actividad y volver al escritorio de **Storio 2®**.

### AYUDA

Podrás escuchar las instrucciones de nuevo o alguna pista durante el juego.

# PREFERENCIAS

## Música On/Off

Para jugar con o sin música de fondo, toca el icono de la nota musical en el menú del cartucho.

## Nivel

Algunas actividades tienen dos niveles de juego. Aparecerá un menú en la pantalla justo antes de empezar a jugar. Toca **Fácil** o **Difícil** para elegir el nivel.

# ACTIVIDADES

## Lee la historia

### Índice

Cuando toques el icono del cartucho, aparecerá un índice. Puedes empezar la historia desde el principio o elegir la página desde donde quieres comenzar.

Si quieres algunos consejos para sacarle más partido a la lectura, toca **Cómo jugar**. También puedes activar o desactivar la opción de resaltar vocabulario tocando el icono **Resaltar vocabulario**.

### Historia

Mientras Dora y Botas estaban leyendo *Los tres cerditos*, ¡Swiper se fue al país de los cuentos y quitó los ladrillos a los cerditos!

Cuando la historia de cada página acabe o se pare, el programa entra automáticamente en modo Juego libre. En este modo puedes tocar las palabras para escucharlas y así leer la historia a tu ritmo, tocar las palabras marcadas en otro color para aprender algo sobre ellas y tocar las imágenes para ver divertidas animaciones y escuchar diferentes frases.

Si no hay ningún tipo de actividad durante unos segundos, la historia continuará en la página siguiente.

Desliza el dedo por la pantalla para pasar de página.

Para escuchar la página de nuevo, toca el icono naranja de repetición . Para volver al índice, toca el icono **Índice** .

## Zona de juegos

### Diferencias

Dora, Botas y Puppy se dirigen a la fiesta de los gemelos. Por el camino conocen a muchos gemelos. Ayúdales a encontrar las diferencias en cada pareja de gemelos. Toca las diferencias que encuentres y Dora dirá la respuesta en español y en inglés.

**Contenido educativo:** Capacidad de observación, vocabulario e inglés.

### ¡A comer!

¡Puppy tiene hambre! Dora y Botas deben darle una galletita energética. Toca la bolsa y cuenta las galletitas para Puppy. Cuando se haya comido las galletitas, arrastra el juguete de Puppy para jugar con él.

**Contenido educativo:** Contar.

### La fiesta de los gemelos

Dora, Botas y Puppy han llegado a la fiesta de los gemelos. Ayúdales a emparejar gemelos y a encontrar el hermano gemelo de Puppy. Algunos de los gemelos están escondidos, así que tendrás que arrastrar algunos objetos para descubrir qué hay detrás de ellos. Cuando encuentres un gemelo, toca su imagen.

**Contenido educativo:** Emparejar.

## Club creativo

### Crea una aventura

Dora y Botas se van de aventura para ayudar a un amigo. Completa las partes de su aventura para crear un libro de cuentos.

**Contenido educativo:** Creatividad y dotes narrativas.

### Jardín de flores

Isa quiere montar un jardín y necesita la ayuda de Dora para plantar y cuidar las flores. Planta distintos tipos de semillas, cuida bien de ellas y envía flores a los amigos de Dora.

**Contenido educativo:** Creatividad.

### Diverfotos

¡Hazte fotos con Dora y sus amigos! También podrás hacerte fotos con divertidos adornos y pasarlo en grande.

**Contenido educativo:** Creatividad.

# CUIDADO Y MANTENIMIENTO

1. Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
2. Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
3. Quite las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
4. No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la exponga a la humedad o al agua.
5. No trate de reparar la unidad ni desmontar el producto.

## ADVERTENCIA

Una parte muy pequeña de la población experimenta ocasionalmente en su vida diaria crisis epilépticas o pequeñas pérdidas de conciencia al exponerse a ciertas luces o colores parpadeantes, especialmente las procedentes de la televisión. Aunque Storio 2® no aumenta ese riesgo, recomendamos a los padres que vigilen el juego de sus hijos. Si su hijo experimentase mareos, alteración de la visión, desorientación o convulsiones, consulte inmediatamente con su médico. Estar muy cerca de la televisión jugando con un joystick durante un tiempo seguido muy prolongado puede causar fatiga. Recomendamos descansar 15 minutos por cada hora de juego.

# SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si intenta insertar o quitar un cartucho de juegos sin apagar antes la unidad, esta puede funcionar mal. Si hace esto y la unidad no funciona pulsando los botones ON/OFF, desconecte el adaptador o quite las pilas. Después vuelva a conectar el adaptador o ponga las pilas.

En el caso de que detecte algún problema que no haya sido explicado anteriormente en este manual o defecto en el funcionamiento del juguete, puede consultar con el Servicio de Atención al Cliente llamando al teléfono 91 312 07 70 (solo válido en España) o dirigiéndose por correo electrónico a la dirección informacion@vtech.com. Las consultas deben ser realizadas por un adulto.

Antes de llamar, por favor tenga en cuenta la siguiente información para poder facilitarla rápidamente:

- Nombre o modelo del producto. (El modelo siempre está situado en la parte de abajo o posterior del juguete).
- Problema presentado en el juguete.
- Acciones realizadas antes de que el problema surgiera.

Internet: www.vtech.es

# COPYRIGHT

Copyright 2012 **VTech**®. Todos los derechos reservados. **VTech**® y el logo de **VTech**® son marcas registradas de **VTech**®. **Storio 2**® es una marca registrada de **VTech**®. Todos los productos son marcas registradas de sus respectivos propietarios.

# TARJETA DE GARANTíA

(para adjuntar con el producto defectuoso)

1. Garantizamos nuestros productos durante los 2 **años** siguientes a la fecha de compra. Esta garantía cubre los defectos de materiales y montaje imputables al fabricante.
2. Si detecta alguna anomalía o avería durante el periodo de garantía, este producto puede ser enviado a **VTech Electronics Europe** directamente o a través del establecimiento donde lo adquirió.
3. Esta garantía excluye los desperfectos ocasionados por el incumplimiento de las normas que se especifican en el manual de instrucciones o por una manipulación inadecuada del juguete. No están garantizadas las consecuencias derivadas de la utilización de un adaptador distinto al recomendado en las instrucciones o de pilas que se hayan sulfatado en el interior del aparato.
4. Esta garantía no cubre los daños o rotura ocasionados en la pantalla de cristal líquido.
5. Los desperfectos ocasionados durante el transporte debidos al mal embalaje del producto enviado a **VTech** por el cliente no quedan cubiertos por esta garantía.
6. Para que esta garantía sea válida, deberá llevar obligatoriamente el sello del establecimiento donde se efectuó la compra y la fecha de adquisición.

**Antes de enviar su producto,** contacte con nosotros en:

**Atención al Consumidor: informacion@vtech.com**
**Tel.: 91 312 07 70**
**Fax: 91 747 06 38**

**PRODUCTO:**
**FECHA DE COMPRA:**
**NOMBRE:**
**DIRECCIÓN:**
**TELÉFONO:**

**SELLO DEL ESTABLECIMIENTO**

Para poder atenderle con la mayor brevedad posible, le agradeceremos especifique a continuación las anomalías detectadas en el producto, después de haber verificado el estado de las pilas o del adaptador.

* Esta tarjeta de garantía solo es válida en España.
Si ha adquirido el producto en otro país, por favor, consulte a su distribuidor local.

© 2012 VTech
Impreso en China
SP 91-002630-098